La fiche de lancement du projet est un **document de synthèse** qui a pour but de présenter le projet de manière claire et **compréhensible par tous**. Elle définit le **contour du projet**, les **objectifs visés**, les **cibles** et les **contraintes** s’exerçant sur le projet. Elle nécessite de prendre du recul, d’avoir une vision globale et synthétique du projet et de son environnement, ainsi que des éléments clés du projet.

**La rédaction de cette fiche est une étape primordiale qui conditionne le bon lancement du projet.** Elle est commune aux trois types de projets proposés à l’École Centrale de Lyon : PE, PAi et PAr.

| Fiche d’identité | Titre et éventuel acronyme : Hourra les Echecs Yalta ! (acronyme HEY!) |
| --- | --- |
| Tuteur ou Commanditaire : Philippe Michel, Cédric Gamelon, Alexandre Said, Abdel-malek Zine |
| Contexte | Origine du besoin :  Apprendre le travail en équipe (communication, décomplexification et répartition de tâches)  Apprendre de l’informatique sur les IA |
| Enjeux :  Fournir un livrable : jeu d’échecs Yalta numérique, facile à prendre en main et ergonomique |
| Objectifs | Objectif général :  Faire découvrir le jeu à un grand public  Création d’IA à plusieurs niveaux de difficulté et aux stratégies variées (traître, solo…)  Pouvoir faire s’affronter des joueurs humains entre eux en ligne et avec l’ordinateur |
| Indicateurs mesurables de réussite :  Temps pour une machine “classique”  L’IA peut battre : quelqu’un qui découvre le jeu, quelqu’un qui a déjà fait plusieurs parties, quelqu’un qui joue souvent aux échecs classiques, quelqu’un qui joue régulièrement aux échecs Yalta |
| Nature du livrable principal :  Code commenté et réutilisable (mis en accès libre) |
| Périmètre | Acteurs :  Nous  Bêta-testeurs |
| Ressources : ressource informatique personnelle  Serveurs de calcul de la DSI |
| Environnement et interfaces du projet :  Github |
| Contraintes | Coûts :  Coût fictif (espace de travail) / cash-prize pour bêta test  Coût en temps humain |
| Délais  Pas de deadlines claires : à déterminer en fonction des tâches qui viennent avec l’avancement du projet |
| Autres contraintes |